

КВЕСТ « Козацькими стежками»

для учнів 1-4 класів

Мета: ознайомлювати учнів з героїчним минулим України, зокрема – періодом козаччини; розвивати творчі та інтелектуальні здібності вихованців, а також спритність, кмітливість, винахідливість; виховувати в дітей почуття гордості за історію своєї Батьківщини та її героїв, почуття колективізму, товариськості, добродушності.

Обладнання: спортивний інвентар, олівці, аркуші, маршрутні листи.

Завдання: Квест проходить на шкільному подвір'ї. Учасники квесту – 3-4 команди. На кожній станції працює координатор. Команди рухаються від станції до станції за маршрутним листком-путівником, котрий потрібно відшукати на місцевості за записками, які заздалегідь заховані на території школи. Для переходу на наступну станцію учасникам потрібно пройти завдання-випробування і завдання-перепустку. Перемагає та команда, яка набере найбільшу кількість балів, а також + 5 бонусних балів тим учасникам, котрі перші виконають усі завдання.

СТАНЦІЯ 1. «МУДРІСТЬ ПРАДІДІВ ВЕЛИКИХ»

Максимальна кількість балів – 10



Завдання: Продовжити прислів'я, приказку про козаків.

1. Де козак, там і *слава.*
2. Дівка не без щастя, козак не без *долі.*
3. Козацькому роду – *нема переводу.*
4. Степ та воля — козацька *доля.*
5. Терпи, козак, отаманом *будеш.*
6. Хліб та вода — то *козацька їда.*
7. Козак з біди не *заплаче.*
8. Береженого бог береже, а козака *шабля.*
9. Великий Луг – батько, а Січ – *мати.*
10. Не той козак, що за водою пливе, а той, що..... *проти води.*

Завдання-перешкода: Опишіть кількома словами українського козака: прикметниками, порівняннями мінімальна кількість слів 4.

(*кремезний, сильний, сміливий, вільний і т.д.*)

Завдання-перепустка: Сфотографуйтеся усією командою біля шкільної клумби + посмішка кожного учасника.

СТАНЦІЯ 2. «ЯК КОЗАКИ ...»

Максимальна кількість балів – 7

Завдання: Встановіть відповідність між зображенням та назвою мультфільму.



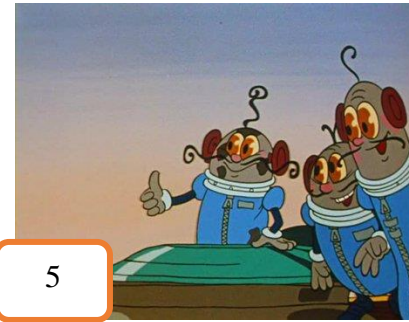
3



1



2



5



4



6



7

1. Як козаки у футболі грали.
2. Як козаки на весіллі гуляли.
3. Як козаки куліш варили.
4. Як козаки олімпійцями стали.
5. Як козаки інопланетян зустрічали.
6. Як козаки наречених визволяли.
7. Як козаки сіль купували.

Завдання-перешкода: Гра «Як козаки борщ варили». Учасники отримують набори карток, на яких записані назви різних продуктів: овочів, фруктів, зелені, жирів, спецій, приправ. Вони повинні вибрати з цього розмаїття продуктів лише ті, які придатні для того, щоб зварити із них борщ.

Картопля, вода, смалець, патисон, кабачок, огірок, лимон, часник, цукор, буряк, пішоно, перець, томати, маслина, хрін, петрушка, рис, кріп, сіль, яблуко, баклажан, цибуля, редька, м'ясо, квасоля, сало, морква, капуста, вершки, родзинки, сметана, апельсин, лист лавровий, олія, гарбуз.

Завдання-перепустка: Сфотографуйтеся усією командою біля центрального входу у школу.

СТАНЦІЯ 3. «КОЗАЦЬКА СІЛЬ»

Максимальна кількість балів – 6

Всі учасники команди стають в один ряд. Між ними однакова відстань – 1 метр. Перший учасник отримує мішечок з написом «Сіль», а останній миску з сіллю та невелику чашку (*можна замінити ложкою чи чимось іншим*).

Завдання команди: швидко наповнити мішечок сіллю, не зіходячи зі своїх місць, а передаючи її один одному. Коли мішечок буде наповнений, перший учасник з мішечком передає його назад – останньому. Коли останній підіймає мішечок вгору – завдання закінчено. Ведучий засікає час (*в залежності від віку та кількості дітей*). Якщо команда вклалася в час, то вона отримує **6** балів, якщо ні, то – **3**.

Завдання-перешкода: Назвіть страви, які вживали козаки

(куліш, сало, мамалига, хліб, часник і т. д.)

Завдання-перепустка: Сфотографуйтеся усією командою у їдальні на сцені, взявшись за плечі один одного.

СТАНЦІЯ 4. «КОЗАЦЬКІ ПОБРЕХЕНЬКИ»

Команда слухає від ведучого твердження про козаків та повинна сказати правда це чи ні. Якщо команда вгадує, то отримує **1** бал за кожну вірну відповідь.

- Слово «козак» в перекладі з тюркської означає «жебрак, злидень». (*Ні, насправді «вільна людина»*)
- День українського козацтва відзначають 12 жовтня кожного року. (*Ні, насправді 14 жовтня*)
- Козацький човен називали як і одного з птахів. (*Так, «Чайка»*)
- Захисницею козаків вважається Покрова Присвята Богородиця. (*Так*)
- Коли козаки вирушали у похід то брали з собою локон волосся своєї жінки. (*Ні, жменьку рідної землі*)
- Запорізька Січ була розташована за Дніпровими порогами. (*Так*)
- На Запорізькій Січі забороняли жити жінкам. (*Так*)
- Запорізька Січ була заснована у місті Запоріжжя. (*Ні, на острові Хортиця*)

Завдання-перешкода: Поясніть значення козацьких назв (з'єднайте стрілочками)

Булава	Зачіска козака
Бунчук	Козацький човен завдовжки близько 20 м в один човен сідало від 50 до 70 козаків
Гетьман	Довга палиця із золотим яблуком на кінці. Від яблука відходять два-три кінські хвости.
Джура	Старший, головний, «кошовий отаман»
Чайка	Кулясте потовщення на кінці палиці, символ влади кошового отамана
Оселедець	Помічник козака, молодший воїн

Завдання-перепустка: Сфотографуйтеся усією командою біля шкільного стенду «Вісник історії».

СТАНЦІЯ 5. «КОЗАЦЬКІ РОЗВАГИ»

Максимальна кількість балів – 25

Завдання: Пройдіть такі спортивні естафети:

1. Естафета "Як козаки картоплю саджали "

Перший учасник команди біжить, тримаючи у руці картоплину, до "городу" – обруча, який покладений перед кожною командою на відстані 9-10 метрів, "саджає" – кладе картоплю, повертається до команди, передає естафету. Наступний учасник біжить до "городу", "збирає врожай" – забирає картоплю і повертається до команди. Завдання по черзі виконує уся команда.

2. Влуч у ціль. На відстані лежить обруч. 5 учасників з команди повинні закинути туди м'яч. 5 разів, закинутий м'яч = 5 балам.

3. «Вперед-назад». Біг двох учасників спиною один до одного.

4. «Стрибки». Бігова доріжка ділиться на 3 частини – стрибки на лівій нозі, стрибки на правій, на 2-х ногах.

5. «Сороканіжка». Учасники команди, присівши навпочіпки, беруть один одного за пояс і рухаються так до фінішу.

СТАНЦІЯ 6. «ХУДОЖНЯ»

Максимальна кількість балів – 5

Завдання: Виготовіть усією командою колаж на тему: «Козацтво – слава України».

Обладнання: ватмани, маркери, олівці, фломастери, картинки про козацтво.

Зображення, які можуть використовувати учні:

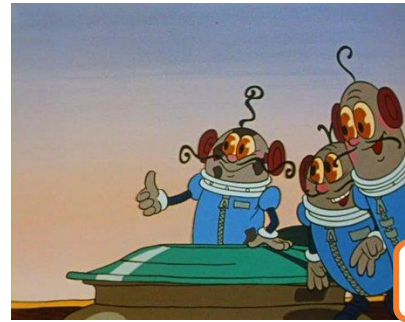


Завдання-перешкода: Назвіть елементи одягу українських козаків
(шаровари, сорочка, пояс, жупан і д.)

Завдання-перепустка: сфотографуйтеся усією командою в спортивній залі.

<i>Картопля</i>	<i>Вода</i>	<i>Смалець</i>	<i>Патисон</i>	<i>Кабачок</i>
<i>Огірок</i>	<i>Лимон</i>	<i>Часник</i>	<i>Цукор</i>	<i>Буряк</i>
<i>Пшоно</i>	<i>Перець</i>	<i>Томати</i>	<i>Маслина</i>	<i>Хрін</i>
<i>Петрушка</i>	<i>Рис</i>	<i>Кріп</i>	<i>Сіль</i>	<i>Яблуко</i>
<i>Баклажан</i>	<i>Цибуля</i>	<i>Редька</i>	<i>М'ясо</i>	<i>Квасоля</i>
<i>Сало</i>	<i>Морква</i>	<i>Капуста</i>	<i>Вершки</i>	<i>Родзинки</i>
<i>Сметана</i>	<i>Апельсин</i>	<i>Лист лавровий</i>	<i>Олія</i>	<i>Гарбуз</i>

Завдання: встановіть відповідність між зображенням та назвою мультфільму.



1. Як козаки у футболі грали.
2. Як козаки на весіллі гуляли.
3. Як козаки куліш варили.
4. Як козаки олімпійцями стали.
5. Як козаки інопланетян зустрічали.
6. Як козаки наречених визволяли.
7. Як козаки сіль купували.

Поясніть значення козацьких назв (з'єднайте стрілочками)

Булава	Зачіска козака
Бунчук	Козацький човен завдовжки близько 20 м в один човен сідало від 50 до 70 козаків
Гетьман	Довга палиця із золотим яблуком на кінці. Від яблука відходять два-три кінські хвости.
Джура	Старший, головний, «кошовий отаман»
Чайка	Кулясте потовщення на кінці палиці, символ влади кошового отамана
Оселедець	Помічник козака, молодший воїн

Поясніть значення козацьких назв (з'єднайте стрілочками)

Булава	Зачіска козака
Бунчук	Козацький човен завдовжки близько 20 м в один човен сідало від 50 до 70 козаків
Гетьман	Довга палиця із золотим яблуком на кінці. Від яблука відходять два-три кінські хвости.
Джура	Старший, головний, «кошовий отаман»
Чайка	Кулясте потовщення на кінці палиці, символ влади кошового отамана
Оселедець	Помічник козака, молодший воїн

Поясніть значення козацьких назв (з'єднайте стрілочками)

Булава	Зачіска козака
Бунчук	Козацький човен завдовжки близько 20 м в один човен сідало від 50 до 70 козаків
Гетьман	Довга палиця із золотим яблуком на кінці. Від яблука відходять два-три кінські хвости.
Джура	Старший, головний, «кошовий отаман»
Чайка	Кулясте потовщення на кінці палиці, символ влади кошового отамана
Оселедець	Помічник козака, молодший воїн

Маршрутний лист-путівник

СТАНЦІЯ 1. «МУДРІСТЬ ПРАДІДІВ ВЕЛИКИХ» (Бібліотека 3 поверх)

СТАНЦІЯ 2. «ЯК КОЗАКИ ... » (Фойє 1 поверх)

СТАНЦІЯ 3. «КОЗАЦЬКА СІЛЬ» (Їдальня)

СТАНЦІЯ 4. «КОЗАЦЬКІ ПОБРЕХЕНЬКИ» (Західна рекреація 2 поверх)

СТАНЦІЯ 5. «КОЗАЦЬКІ РОЗВАГИ» (Спортивна зала)

СТАНЦІЯ 6. «ХУДОЖНЯ» (Спортивна зала)

Маршрутний лист-путівник

СТАНЦІЯ 2. «ЯК КОЗАКИ ... » (Фойє 1 поверх)

СТАНЦІЯ 1. «МУДРІСТЬ ПРАДІДІВ ВЕЛИКИХ» (Бібліотека 3 поверх)

СТАНЦІЯ 4. «КОЗАЦЬКІ ПОБРЕХЕНЬКИ» (Західна рекреація 2 поверх)

СТАНЦІЯ 3. «КОЗАЦЬКА СІЛЬ» (Їдальня)

СТАНЦІЯ 5. «КОЗАЦЬКІ РОЗВАГИ» (Спортивна зала)

СТАНЦІЯ 6. «ХУДОЖНЯ» (Спортивна зала)

Маршрутний лист-путівник

СТАНЦІЯ 3. «КОЗАЦЬКА СІЛЬ» (Їдальня)

СТАНЦІЯ 4. «КОЗАЦЬКІ ПОБРЕХЕНЬКИ» (Західна рекреація 2 поверх)

СТАНЦІЯ 2. «ЯК КОЗАКИ ... » (Фойє 1 поверх)

СТАНЦІЯ 1. «МУДРІСТЬ ПРАДІДІВ ВЕЛИКИХ» (Бібліотека 3 поверх)

СТАНЦІЯ 5. «КОЗАЦЬКІ РОЗВАГИ» (Спортивна зала)

СТАНЦІЯ 6. «ХУДОЖНЯ» (Спортивна зала)

Ваш маршрутний лист-путівник знаходиться там, де ми беремо книжки.

Ваш маршрутний лист-путівник знаходиться там, де ми споживаємо їжу.

Ваш маршрутний лист-путівник знаходиться там, де сповіщають нас про початок і кінець уроків.







